



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



ISTITUTO COMPRENSIVO DI TOLMEZZO
VIA CESARE BATTISTI N. 10 33028 TOLMEZZO (UD) TEL 0433487311
email :udic85400c@istruzione.it - pec udic85400c@pec.istruzione.it

Prot. vedi segnatura

Tolmezzo, vedi segnatura

Codice Identificativo Progetto: 10.2.2A- FdRPOC-FR-2018-27-CUP: B37117000520007

All' – Albo on-line del sito internet
dell'istituzione scolastica
www.ictolmezzo.gov.it

OGGETTO: Pubblicazione GRADUATORIA PROVVISORIA FIGURA ESPERTO FORMATORE INTERNO PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO : PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE “ROBOTICA EDUCATIVA E CITTADINANZA DIGITALE”

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTA** la legge 7 agosto 1990, n. 241 “Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi” e ss.mm.ii.;
- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59;
- VISTO** l'avviso pubblico 2669 del 03/03/2017-FSE-Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Asse I Istruzione — Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2-Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base—Sotto-azione 10.2.2.A- Competenze di base.
- VISTA** la Nota autorizzativa M.I.U.R. Prot. n. AOODGEFID/28233 del 30 ottobre 2018, con oggetto:Fondi Strutturali Europei — Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020” Asse I-Istruzione—Fondo di Rotazione. Incoerenza con Asse I — Istruzione — Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 — Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017 Autorizzazione progetto CODICE 10.2.2.A-FdRPOC-FR-2018-27; Importo finanziato € € 24.993,60
- VISTE** le Disposizioni ed Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE-FESR 2014-2020;
- VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;
- VISTO** il D.I. n. 129, del 28 agosto 2018 "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”
- VISTA** la delibera del Consiglio di Istituto n° 5 dell' 8/03/2019 con la quale è stato assunto nel Programma Annuale il progetto;
- VISTO** il bando di selezione prot. n. 3844/C14 del'11.05.2021 per i moduli formativi riferiti ai sopraindicato progetto
- VISTO** il verbale della commissione giudicatrice e la graduatoria formulata.

DETERMINA

la pubblicazione, in data odierna, nell'apposita sezione, delle seguenti graduatorie provvisorie:

Codice Identificativo Progetto: 10.2.2A- FdRPOC-FR-2018-27-CUP: B37117000520007



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE

CODICE PROGETTO 10.2.2A- FdRPOC-FR-2018-27

TITOLO PROGETTO: ROBOTICA EDUCATIVA E CITTADINANZA DIGITALE

Tipologia	FIGURA	Titolo Modulo	Ore	Domande pervenute entro la data di scadenza dell'avviso
Competenze di cittadinanza digitale	ESPERTO FORMATORE	Cittadini digitali consapevoli e creativi	30	DE MICHELIS CLAUDIO
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESPERTO FORMATORE	Applicazioni robotiche creative 2	30	DEL FABBRO CRISTINA
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	ESPERTO FORMATORE	Applicazioni robotiche creative	30	Nessuna domanda pervenuta

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso, da presentare al Dirigente Scolastico, **entro 15 gg.** dalla data di pubblicazione dello stesso nell'apposita sezione di pubblicità legale presente sul sito internet dell'istituzione scolastica.

Trascorso infruttuosamente detto termine, la graduatoria diventerà definitiva.

F.to digitalmente da
Il Dirigente Scolastico
TIZIANA D'AGARO